

市民ドッジボール 大会ルール

1. チーム

- (1) 試合は一般の部（6～12名）、小学生の部（6～10名）で行う。
- (2) また、各チームとも3名まで補欠選手を登録することができる。
- (3) 試合途中の選手の交代は負傷者等が出たときのみ認められる。
- (4) 一般の部の編成は自由（男女、大人子供、女子のみ）など

2. 試合時間及び競技方法

試合時間は1試合5分1セットとする。セット数は参加チーム数による（1セット又は3セットマッチ）。

試合はリーグ戦又はトーナメント戦で実施する。方式は参加チーム数による。

3. 勝敗の決定

勝敗は試合時間内に一方の内野選手がいなくなるか、試合終了時点で両チームの内野選手の多いほうが勝ちとなる。

また、**内野の数が同数の場合は試合終了時点の内野選手でジャンケンを行い**、勝敗を決定する（決勝戦のみ5分間の延長戦を行い、それでも同数の場合はジャンケンで決める）。

4. 用具

ボールは、J・D・B・A公認球を使用する。

※小学生とダブルドッジは柔らかい指定ボールを使用する。

下記に定める用具の使用は、禁止する。

- (1) スパイクシューズ
- (2) グローブ
- (3) 滑り止めスプレー・松ヤニ等の滑り止め
- (4) その他審判が危険と認めたもの

5. 試合の開始と終了

試合はジャンプボールで始まる。内野からジャンパーへの第1投の攻撃はできない。

終了は審判のホイッスルで終了とする。

6. 抗議・アピール

試合の間及び試合以外において審判に抗議することは選手・監督・応援者いずれもできません。

7. 攻撃とアウト・セーフの判定

内野の選手が相手のノーバウンドの投球を取れなかったり、当てられた場合はアウトとなり、外野へ移動します。

ワンバウンドのボールが当たったり、顔や頭にボールが当たった場合はセーフです。

1回のノーバウンドのボールが、一度味方に当たり、そのボールが床に落ちる前に味方の内野がキャッチした場合はセーフとなるが、2人とも落とした場合は最初の1人がアウトになります。

8. 元外野

元外野は1～11名の間でチームごとに自由に選べます。但し、元外野も一度相手の内野をアウトにしなければ、自分の内野には戻れない。

9. Wパス

内野同士・外野同士のパス交換は禁止です（相手ボールとなります）。

10. 内外野への移動

試合中の内外野の移動はコートの外及び審判の外側を通る。

11. ボールデッドとボールの支配権 ※小学生とダブルドッジはボールデッド無し

試合中内外野のラインの外に出た場合、ボールデッドとなります。

(1) 最後にさわったのが、内野選手の場合～相手チームの内野ボールで再開。

(2) 最後にさわったのが外野選手の場合～自分の外野ボールになります。

但し、味方内外野の投げたボールが誰にも触れることなくボールデッドとなった場合相手の内野ボールになります。

(3) ボールデッド後、試合を再開する場合はボールを持ったプレーヤーはボールを頭上に上げ、主審のホイッスルによる合図でゲームを再開する。

12. 内野復帰の放棄

外野の選手が相手をアウトにしても下記の場合は内野に戻れません。

(1) アウトを取ってから外野の中でボールに触ったとき。

(2) アウトを取ってからすぐに内野に戻らなかったとき。

13. ファールとボールの支配権

(1) オーバーライン

ボールを投げるときにラインを踏んだり、超えてはならない（投球後も）。相手の内野ボールとなる。またボールを取るときも同様である。この場合は相手の内野又は外野のボールとなる（※1回目は、注意のみとする）。

(2) 5秒ルール ※流れを考慮し審判の判断とする

ボールを持ってから5秒以内に投げなければならない。この場合は相手の内野ボールとなる。

(3) タッチ・ボディ

試合中、わざと相手の選手にふれてはいけない。この場合は相手の内野又は外野のボールとなる。

(4) W内野パス・W外野パス

内野同士・あきらかな外野同士のパスは禁止。 この場合は相手の内野ボールとなる。

(5) ヘッドアタック

相手の頭や顔を攻撃してはならない。この場合は相手の内野ボールとなる。

(6) ダブルタッチ

アウトになったプレーヤーが外野への移動中に自陣内で自ら再びボールに触れてはならない。この場合は相手の内野ボールとなる。

(7) ホールディング

インプレー中、相手チームのエリアに転がっているボールに触れてはならない。但し、空中にあるボールはこの限りではない。

14. 危険行為

故意に強く相手にぶつけた場合は、危険行為とみなし、即退場とする。

15. ここに定められていること以外に起きたものについては、審判の指示に従うものとする。